**Дидактическая игра**

**«Звуковое Лото животные»**

Цель. Знакомить детей со средой обитания различных животных. Выяснить, каким образом связаны между собой образ животного и среда обитания. Формировать умение детей, ориентируясь по внеш­нему виду животного, соотносить его со средой обитания (наземная, водная, воздушная и т.д.).

Материал. Дидактическая картина-с изображением лесного масси­ва, в котором есть река, различные жилища диких животных; карточ­ки с изображением жителей леса.

Задания

1. Выбрать одного из зверей, подумать, где ему было бы удобно жить, объяснить почему.
2. Заселить зверя в определенный дом и объяснить свой выбор (по­чему он может жить в том или ином домике и не может—в других).

Правила

1. Играть в команде (3 команды по 2—3 человека в каждой).

2. Выигрывает та команда, которая быстро и правильно справится
с заданием.

Алгоритм проведения

1. Педагог предлагает детям разбиться на команды.
2. Командам представляется возможность внимательно рассмотреть лесные домики и претендентов на заселение.
3. Каждая команда выбирает одного из зверей и подходящий домик для него.
4. В конце игры подводится итог.